**GUM, 21. 5. 2020 (2 URI)**

**GREMO OD ZAČETKA**

Najprej ponovi, katere notne vrednosti poznamo in kakšno je njihovo trajanje v 4/4 taktu:

Zapis v zvezek

|  |
| --- |
| **GREMO OD ZAČETKA*** C:\Users\Andreja\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\4AEA2A25.tmpcelinka = 4 dobe
* polovinka = 2 dobi
* četrtinka = 1 doba
* osminka = ½ dobe
 |

**Nota šestnajstinka**

Oglej si še eno notno vrednost – šestnajstinko. Odpri si projekcijo za noto šestnajstinko na interaktivnem gradivu na [https://www.radovednih-pet.si/vsebine/rp5-gum-sdz-osn/#](https://www.radovednih-pet.si/vsebine/rp5-gum-sdz-osn/)

Dopolni zapis v zvezku še za šestnajstinko.

**SDZ, str. 62**

Oglej si notni zapis igre s kamni, poišči šestnajstinke in jih obkroži.

Preberi besedilo pod notnim zapisom. Besedilo večkrat ponovi in se ga nauči.

Oglej si video posnetek Igra s kamni - postopoma. Posnetek najdeš na interaktivnem gradivu na [https://www.radovednih-pet.si/vsebine/rp5-gum-sdz-osn/#](https://www.radovednih-pet.si/vsebine/rp5-gum-sdz-osn/)

Če imaš možnost (brat, sestra, starši…) se lahko naučiš igro s kamni v paru.

V JAMI NEKOČ PRAČLOVEK JE ŽIVEL, OGENJ SI JE KURIL, ZRAVEN SI JE PEL

Lahko ustvariš tudi svojo melodijo. Naredi notni zapis (naloga na interaktivnem gradivu) in melodijo izvedi s kamni. Lahko se posnameš in mi posnetek pošlješ.